

## **I Pirati di Star Trek: Rapporti**

- 1) Missione 001: Reclutamento
- 2) Missione 002: Come procurarsi una nave e vivere felici
- 3) Missione 003: Tradimento a bordo
- 4) Missione 004: Rialzare la testa
- 5) Missione 005: Nevestad
- 6) Missione 006: Alla ricerca del Capitano perduto
- 7) Missione 007: La', dove nessun pirata e' mai arrivato prima
- 8) Missione 008: La Libera Organizzazione Maddaki
- 9) Missione 009: Prison Break
- 10) Missione 010: Trasporto eccezionale

### **:: Missione 001: Reclutamento**

**Luogo: Runabout Revenge**

**Data Stellare: 58021.91**

**# Rapporto di fine missione redatto dal Primo Ufficiale Aldea Ajdar**

#### **Scopo della missione:**

Dopo un incidente dovuto ad uno sfortunato malinteso che purtroppo ha causato la perdita della nostra nave e di gran parte dell'equipaggio, in attesa dell'assegnazione di una nuova nave il capitano Jolar'Nat ha deciso di assumere nuovo personale

#### **Conclusione della missione:**

In seguito ai colloqui che sono stati seguiti da accurati esami psicoattitudinali sono stati arruolati:

- Herbert G. West, un medico della federazione che si e' distinto per le sue ricerche. Ha insistito per portare con se' il suo animaletto domestico, Kashit
- K'Tar, un orioniano le cui capacita' di ingegnere sono al di fuori di ogni discussione
- Liam, un cuoco klingon sulla cui abilita' tutto l'equipaggio e' d'accordo
- Mukt figlio di Korz, un klingon che ricopre la qualifica di ufficiale scientifico

**# Diario personale di Aldea Ajdar**

#### **Scopo della missione:**

Le navi Imperiali ci hanno sorpreso durante una contrattazione con dei contrabbandieri Romulani. La Raven, la nave di Jolar'Nat, e' stata distrutta e abbiamo perso parecchi uomini... troppi. Siamo rimasti solo con due runabout, la Revenge e la Morgan. Dobbiamo assolutamente procurarci un'altra nave e presto, se vogliamo avere qualche possibilita' di continuare la carriera di pirati, ma prima dobbiamo assoldare altri uomini.

#### **Conclusione della missione:**

Dopo l'irruzione della polizia nel locale di BlackHeart dove stavamo mettendo sotto torchio dei possibili candidati e il successivo scontro a fuoco abbiamo con noi:

- Herbert G. West, un medico della flotta stellare espulso per i suoi esperimenti poco ortodossi di genetica, insieme al suo animaletto Kashit, una delle sue inquietanti "creazioni"
  - L'orioniano K'Tar. Purtroppo si e' rivelato immune alla fusione vulcaniana e T'eyan non e' riuscita a sondarlo. Durante la sparatoria ha avuto quello che definirei un attacco di pazzia omicida. Dice di essere un ingegnere. Le mie indagini personali sul suo conto non hanno portato a nulla. Da tenere sotto stretto controllo.
  - Il klingon Liam, un mio vecchio ...ehm ...amico. L'unico posto che sono riuscita a trovargli e' quello di cuoco. Sapendo come cucina spero che la ciurma non si ammutini...
- Successivamente Jolar'Nat ha assoldato il klingon Mukt come ufficiale scientifico.

### **:: Missione 002: Come procurarsi una nave e vivere felici**

**Luogo: Steamrunner Drakan**

**Data Stellare: 58041.09**

**# Rapporto di fine missione redatto dal Primo Ufficiale Aldea Ajdar**

**Scopo della missione:**

L'equipaggio non e' ancora al completo, anche se si e' aggiunto al nostro organico Kevin Atheos Brett come addetto alle comunicazioni e navigatore. Nonostante questo, il capitano Jolar'Nat ritiene che sia indispensabile procedere con la procedura di acquisizione di una nuova nave per evitare che la concorrenza conquisti i clienti migliori, tagliandoci fuori dal mercato.

**Conclusione della missione:**

Grazie alla generosita' della repubblica di Leetah siamo i nuovi proprietari della Lionheart, una nave di classe Steamrunner, che abbiamo ribattezzato Drakan. Il capitano Seven ce l'ha lasciata a malincuore ed ha insistito per accompagnarci fino alla nostra base.

Alcuni dei membri dell'equipaggio della Lionheart sono rimasti con noi. Tra questi l'ingegnere Nick Kevler, che aveva precedentemente preso accordi con il capitano Jolar'Nat per conservare il suo posto di lavoro e il dottor Alex Mallow.

Inoltre si e' aggiunta anche Modred Leha, una bajoriana a cui il capitano Seven aveva gentilmente dato un passaggio. Cucina piuttosto bene, e ha cosi' tanto insistito per prendere il posto del nostro cuoco che il capitano ha acconsentito.

Purtroppo non ci hanno consegnato la nave in buone condizioni e saranno necessarie molte riparazioni e spese.

Jolar'Nat ha successivamente assunto una tellarite, Khetta P'§or, un'abile mercante, che ci ha assicurato pezzi di ricambio di buona qualita' a bassi prezzi.

**# Diario personale di Aldea Ajdar****Scopo della missione:**

Jolar'Nat e' riuscito a convincere un certo Kevin Atheos Brett a diventare il nostro addetto alle comunicazioni e navigatore. Anche se abbiamo pochi uomini e solo due runabout Jolar'Nat ritiene che sia di vitale importanza impossessarci di una nuova nave. Piu' a lungo siamo impossibilitati ad attaccare le navi mercantili piu' il nostro credito presso gli altri pirati si ridurra'.

**Conclusione della missione:**

Il piano era folle e rischioso, ma la preda ne valeva la pena. La Lionheart, una steamrunner della repubblica di Leetah e' ora nelle nostre mani.

La battaglia non e' stata facile e la nave e' molto danneggiata, e il riscatto che otterremo per gli ufficiali che abbiamo catturato insieme alla nave non sara' sufficiente per coprire le spese delle riparazioni.

Abbiamo guadagnato un ingegnere, Nick Kevler, che Jolar'Nat aveva in precedenza lautamente pagato perche' tradisse i suoi compagni della Lionheart permettendoci cosi' di abbordare la nave, un dottore, Alex Mallow, che ha preferito la nostra compagnia a quella dei federali e, con tangibile sollievo di tutto l'equipaggio che non sopportava piu' la cucina klingoniana di Liam, una cuoca, nella persona di Modred Leha, una bajoriana che la Lionheart stava scortando in una prigione federale.

Jolar'Nat ha aiutato a fuggire dalla polizia una tellarite, Khetta P'§or, che si era appena illecitamente impadronita di una discreta quantita' di pezzi di ricambio, e le ha offerto un posto a bordo che lei ha accettato.

**:: Missione 003: Tradimento a bordo**

**Luogo: Steamrunner Drakan**

**Data Stellare: 58164.38**

**# Rapporto di fine missione redatto dal Primo Ufficiale Aldea Ajdar****Scopo della missione:**

La priorita' e' terminare al piu' presto la riparazione della nave.

**Conclusione della missione:**

Purtroppo ci sono stati dei problemi di vario genere che ci hanno impedito di portare a termine i lavori di riparazione.

**# Diario personale di Aldea Ajdar****Scopo della missione:**

Dobbiamo riparare la nave al piu' presto.

**Conclusione della missione:**

Qualcuno ha assassinato Mukt, e questo e' stato solo l'inizio dei nostri guai. Traditori a bordo, l'equipaggio ammutinato, il capitano gravemente ferito, altri danni alla nave, debitori alle costole, un runabout confiscato, un virus informatico nei sistemi della nave, e questo per tacer del resto. Siamo riusciti a mantenere il possesso della nave, per ora.

**:: Missione 004: Rialzare la testa**

**Luogo: Steamrunner Drakan**

**Data Stellare: 58241.09**

**# Rapporto di fine missione redatto dal Capitano Aldea Ajdar**

**Scopo della missione:**

Trovare i fondi per riparare la nave

**Conclusione della missione:**

La nave e' stata riparata grazie ad una donazione. Purtroppo ci sono stati degli imprevisti che hanno portato al ritiro dagli affari del capitano Jolar'Nat. Ho assunto il comando della nave. Molti dell'equipaggio hanno preferito cercare ingaggio altrove. Dovro' cercare nuovi uomini per sostituirli.

**# Diario personale di Aldea Ajdar**

**Scopo della missione:**

Se non troviamo il denaro per pagare le riparazioni i creditori si prenderanno la nave, per cui il capitano ha accettato un lavoro per conto di un altro pirata.

**Conclusione della missione:**

Abbiamo portato a termine l'incarico affidatoci, ma non e' stato sufficiente per riscattare la nave. Mentre stavamo procurandoci altri fondi Togartu e' stata attaccata dai Romulani. Il virus informatico che era stato introdotto nei sistemi della nave si e' evoluto in modo imprevedibile e ha salvato se stesso e di conseguenza la Drakan, che e' tornata in nostro possesso. Jolar'Nat e' fuggito ed ho preso il comando. La maggior parte degli uomini era fedele a Jolar'Nat e ha preferito lasciare la nave. Il dottor West e' fuggito con il runabout Revenge.

**:: Missione 005: Nevestad**

**Luogo: Steamrunner Lionheart**

**Data Stellare: 59495.89**

**# Rapporto di fine missione redatto dal Capitano Aldea Ajdar**

**Scopo della missione:**

Siamo impegnati in una missione umanitaria, ovvero riportare sul suo mondo d'origine una creatura brutalmente strappata alla sua terra, all'affetto dei suoi cari e ridotta in schiavitù.

**Conclusione della missione:**

L'indigena si e' potuta riunire ai suoi familiari. Durante la missione abbiamo anche collaborato con una nave federale per assicurare alla giustizia dei pirati orioniani e soccorrere dei naufraghi che da tempo si trovavano sul pianeta.

**# Diario personale di Aldea Ajdar**

**Scopo della missione:**

Dopo che Togartu, la base dei pirati, e' stata attaccata e il nostro capitano ci ha abbandonato, siamo riusciti a fuggire con la nostra nave ma abbiamo subito gravi danni. Così siamo andati alla ricerca di un posto sicuro dove fare le riparazioni piu' urgenti e rifornirci di dilitio senza essere individuati dai nostri nemici. In base ai racconti di una schiava che avevo acquistato tempo prima, il suo pianeta d'origine sembrava proprio adatto, così abbiamo fatto rotta verso di esso.

**Conclusione della missione:**

Grazie alla schiava siamo stati ben accolti dagli indigeni, ma mentre eravamo impegnati nelle riparazioni ci e' capitata addosso una nave federale, e tre navi dei pirati di Orione. Come se non bastasse qualcuno si e' intromesso nei comandi della Lionheart e della nave federale e ha distrutto le navi degli orioniani. Dopo aver faticosamente raggiunto una tregua con quei diffidenti dei federali, che non credevano alla nostra "missione umanitaria", abbiamo scoperto una base subacquea dove gli Orioniani un tempo costringevano prigionieri di varie razze ad estrarre il dilitio ed a coltivare una pianta da cui si ricava il Ketracel Bianco. I prigionieri erano riusciti a sterminare i loro aguzzini, ma erano rimasti bloccati sul pianeta. Quell'ingrato del capitano federale non ha creduto che noi fossimo estranei a tutta la vicenda ed ha cercato di arrestarci, ma con uno stratagemma siamo riusciti a fuggire.

**:: Missione 006: Alla ricerca del Capitano perduto**

**Luogo: Steamrunner Minerva**

**Data Stellare: 59621.91**

**# Rapporto di fine missione redatto dal Capitano Aldea Ajdar****Scopo della missione:**

Siamo stati ingaggiati per ritrovare il capitano Alex Kusaak della nave mercantile Calipso, rapito e molto probabilmente ucciso durante l'attacco della sua nave da parte di una nave romulana.

**Conclusione della missione:**

Siamo riusciti a ritrovare il capitano. E' vivo, ma il duro trattamento subito quando era prigioniero dei romulani ha avuto degli effetti devastanti sulla sua salute mentale. Alterna momenti di lucidita' a momenti di pazzia, durante i quali e' convinto di essere il capitano Nathan Weaver, della nave federale Princess. Lo riporteremo dalla sua famiglia appena ci sara' possibile.

**# Diario personale di Aldea Ajdar****Scopo della missione:**

Il capitano di una nave mercantile e' stato ucciso durante l'abbordaggio della sua nave, ma alcuni uomini del suo equipaggio sono convinti che sia ancora vivo e ci hanno chiesto di trovarlo.

**Conclusione della missione:**

Questa e' stata solo la prima delle molte menzogne che ci hanno raccontato i federali. Altro che capitano di una nave mercantile, si tratta di Nathan Weaver, capitano della U.S.S. Princess. I suoi rapitori lo hanno abbandonato su un pianeta deserto dopo avergli spremuto un bel po' di informazioni, dove ha vagato per chissa' quanto tempo in preda alle allucinazioni. Attualmente ha ancora delle amnesie, ricorda solo a tratti chi e' e nulla di quello che e' avvenuto dopo il suo rapimento.

**:: Missione 007: La', dove nessun pirata e' mai arrivato prima**

**Luogo: Steamrunner Minerva**

**Data Stellare: 61931.50**

**# Rapporto di fine missione redatto dal Capitano Aldea Ajdar****Scopo della missione:**

Siamo impegnati in una missione esplorativa, alla ricerca di nuovi mondi.

**Conclusione della missione:**

Durante questo viaggio abbiamo potuto apprezzare la calda ospitalita' degli abitanti del pianeta Aladyr. Lasciato quel pianeta ci siamo trovati ad affrontare un settore spaziale veramente singolare, in cui il tempo scorreva in modo diverso; fortunatamente non ci sono state conseguenze permanenti ne' per la nave ne' per l'equipaggio.

Il nostro viaggio ci ha portati sul pianeta Alfa87, dove abbiamo avuto la fortuna di incontrare la dottoressa Kore Alicatis che ha accettato di diventare il nostro dottore di bordo. Abbiamo approfittato di questa sosta per conoscere meglio le usanze locali e siamo venuti a conoscenza di alcuni curiosi aspetti della medicina tradizionale degli Alfani.

Purtroppo la nostra permanenza su Alfa87 e' stata piu' breve del previsto. A causa di alcuni dissidi tra le fazioni locali abbiamo dovuto lasciare il pianeta prima di quanto avessimo preventivato, portando con noi uno degli ambasciatori della Federazione ed il suo staff, e un gruppo di caitiani, che ci hanno ricompensati molto generosamente per l'imprevisto passaggio di cui hanno potuto approfittare.

### # Diario personale di Aldea Ajdar

#### Scopo della missione:

Ho diretto la nave verso rotte meno frequentate, per evitare il piu' possibile contatti con i federali e i loro alleati. Abbiamo bisogno di rifornimenti e non sarebbe male trovare qualcosa o qualcuno da depredare.

#### Conclusione della missione:

La nostra visita al pianeta Aladyr ci ha procurato un bel po' di cibo fresco e materiale grezzo. Non c'e' stato bisogno di usare l'inganno o la forza per ottenere queste cose, e' bastato adeguarci ai loro rituali. In questo Weaver ci e' stato, suo malgrado, piuttosto utile.

L'attraversamento delle bolle spaziotemporali e' stato sconcertante per tutti. Non ci siamo resi conto di quello che stava accadendo finche' non ne siamo stati fuori. Nessuno si e' fatto male e non ci sono state conseguenze.

Su Alfa87 le cose sono andate diversamente... molto diversamente... Un popolo puo' fare grandi progressi, ma rimanere ugualmente schiavo di arcaiche superstizioni. A causa di esse sono stati inutilmente sacrificati molti felinoidi ed altre creature senzienti. Purtroppo siamo riusciti a salvare solo un paio di caitiani, prima di doverci allontanare, ma mi auguro che ora che l'ambasciatore della Federazione e' al corrente di cio' che accadeva su Alfa87 nessun altro felinoide sia trasformato in pozioni curative.

Su Alfa87 abbiamo imbarcato una ex dottoressa federale che aveva bisogno di cambiare aria. Spero che rimanga un po' piu' a lungo dei medici che abbiamo avuto finora.

### :: Missione 008: La Libera Organizzazione Maddaki

**Luogo:** Steamrunner Minerva

**Data Stellare:** 62495.89

### # Rapporto di fine missione redatto dal Capitano Aldea Ajdar

#### Scopo della missione:

Acquistare armi e navette da un onesto commerciante.

#### Conclusione della missione:

Mentre stavamo collaudando gli articoli che intendevamo acquistare, siamo stati aggrediti da una nave ferengi, l'Alto Profitto.

Fortunatamente e' intervenuta una nave federale, la USS Redemption, comandata dal capitano Zhep Korkon, che ci ha offerto aiuto e assistenza.

Mentre ero gradita ospite a bordo della Redemption una tempesta ha inghiottito la nave federale, e ci siamo trovati bloccati in una zona di calma al suo interno, dove si trovava un'altra nave, la Libera Nos. La Libera Nos ha abbordato la Redemption senza alcun motivo plausibile. Inespugnabilmente l'attacco e' cessato quando la tempesta si e' placata e sono potuta tornare sulla mia nave.

La Redemption era gravemente danneggiata, e cosi' non ci ha potuto scortare come promesso. Abbiamo ripreso la nostra rotta.

### # Diario personale di Aldea Ajdar

#### Scopo della missione:

Acquistare armi e navette da un 'onesto' commerciante.

#### Conclusione della missione:

Mentre stavamo collaudando gli articoli che intendevamo acquistare, siamo stati aggrediti da una nave ferengi, l'Alto Profitto.

Sfortunatamente e' intervenuta una nave federale, la USS Redemption, comandata dal capitano Zhep Korkon, che ci ha costretti ad accettare aiuto e assistenza.

Mentre ero ostaggio a bordo della Redemption una tempesta ha inghiottito la nave federale, e ci siamo

trovati bloccati in una zona di calma al suo interno, dove si trovava un'altra nave, la Libera Nos. La Libera Nos ha abbordato la Redemption senza alcun motivo plausibile. Inspiegabilmente l'attacco e' cessato quando la tempesta si e' placata e sono riuscita a scappare e a tornare sulla mia nave. La Redemption era gravemente danneggiata, e cosi' non ci ha potuto inseguire come aveva intenzione. Abbiamo ripreso la nostra rotta.

## **:: Missione 009: Prison Break**

**Luogo: Steamrunner Minerva**  
**Data Stellare: 63495.89**

### **# Rapporto di fine missione redatto dal Capitano Aldea Ajdar**

#### **Scopo della missione:**

Andare a prendere un orioniano, un vecchio conoscente rimasto bloccato su una stazione spaziale dopo la sfortunata perdita della sua nave.

#### **Conclusione della missione:**

Dopo aver saputo che una nave ferengi avrebbe attraccato alla stazione, abbiamo chiesto loro se erano cosi' gentili da dare un passaggio all'orioniano fino alla nostra nave, in modo da farci risparmiare tempo e carburante.

Sulla stazione l'orioniano allietava le giornate degli abitanti della stazione con racconti fantastici. Gli uomini del suo equipaggio, invece di crogiolarsi nell'ozio dopo la perdita della nave, occupavano il tempo lavorando senza risparmio per ripagare l'ospitalita' dei loro anfitrioni, mentre l'insuperabile cuoco di bordo, uno chef di alta classe capace di trasformare gli ingredienti piu' comuni in pietanze difficili da dimenticare, cucinava piu' che volentieri per tutti.

Detestando gli addii, il nostro conoscente ha preferito lasciare la stazione imbarcandosi con i suoi uomini sulla nave ferengi praticamente di nascosto.

Al suo arrivo sulla Minerva ci ha ringraziato del favore che gli avevamo reso. In seguito lo abbiamo lasciato su un pianeta dove degli amici lo avrebbero aiutato a recuperare cio' che aveva perso.

### **# Diario personale di Aldea Ajdar**

#### **Scopo della missione:**

Liberare il capitano dei pirati della fratellanza SonMot dalla stazione-prigione romulana di Dahaan, dove era stato rinchiuso dopo la cattura e la distruzione della sua nave.

#### **Conclusione della missione:**

Dopo esserci alambiccati per trovare un modo per far evadere SonMot abbiamo deciso di avvalerci dell'aiuto di alcuni esosissimi ferengi che commerciavano abitualmente con la stazione.

T'eyan si e' nascosta in una navetta agganciata al relitto di uno scafo Jem'Hadar, che e' stato trainato dalla nave dei ferengi fino alla stazione. Successivamente T'eyan, travestita da guardia romulana, e' riuscita a introdursi sulla stazione e a contattare SonMot.

SonMot era stato torturato e costretto a rivelare tutto quello che sapeva su un leggendario tesoro che stava cercando insieme al nostro sfortunato ex-capitano Jolar'Nat.

Gli uomini del suo equipaggio erano obbligati a lavorare le rocce grezze provenienti dal pianeta attorno al quale orbita la stazione, e le polveri e gli stenti li avevano decimati.

Quello che se la passava meglio era l'ex cuoco di bordo, che pur non essendo particolarmente bravo, cucinava sempre meglio dei romulani.

Il cuoco ha avuto un'importante ruolo nell'evasione. T'eyan gli ha dato un "ingrediente segreto", che le avevo precedentemente affidato, che aggiunto al cibo ha avvelenato temporaneamente i prigionieri.

Ovviamente SonMot ed i suoi uomini non hanno mangiato, e approfittando della confusione sono riusciti a salire a bordo della nave ferengi ed a raggiungerci.

Al suo arrivo sulla Minerva SonMot ci ha messo al corrente del tesoro, ed ha promesso che se e quando si rimettera' alla sua ricerca saremo anche noi della partita, anche perche' abbiamo scoperto dove Jolar'Nat aveva nascosto le informazioni in suo possesso. Purtroppo tutti gli indizi fanno supporre che il tesoro si trovi su Togartu, il planetoido ex-base dei pirati della fratellanza attualmente nelle mani dei romulani.

SonMot e' deciso a riconquistarlo e ha chiesto il mio aiuto. Ho rifiutato. Ho visto troppe guerre e troppi morti. Preferisco impiegare diversamente il mio tempo e la mia nave.

In seguito lo abbiamo lasciato su un pianeta dove si erano rifugiati alcuni dei pirati della fratellanza,

che lo aiuteranno sicuramente nella sua vendetta.

## **:: Missione 010: Trasporto eccezionale**

**Luogo: Steamrunner Minerva**

**Data Stellare: 67917.80**

### **# Rapporto di fine missione redatto dal Capitano Aldea Ajdar**

#### **Scopo della missione:**

Rintracciare una nave mercantile e recuperare il suo carico

#### **Conclusione della missione:**

Il recupero della nave e del suo carico e' stato portato a termine con successo. C'e' stato qualche problema per il pagamento ma alla fine tutto si e' risolto per il meglio.

Dopo questa avventura abbiamo deciso che era arrivato il momento che le nostre strade si dividessero, e ognuno ha seguito la sua.

### **# Diario personale di Aldea Ajdar**

#### **Scopo della missione:**

Cercando un lavoro piu' o meno onesto per sbarcare il lunario ho saputo che una mia vecchia amica, Patros, poteva essere nei guai, e cosi' ho accettato di imbarcare un paio di lucertoloni che la cercavano e mi sono messa sulle tracce della sua nave.

#### **Conclusione della missione:**

Non avrei mai immaginato che avrei trovato il cadavere di Patros a bordo di quello che rimaneva della sua nave, schiantata su un pianeta.

Quello che e' successo dopo e' molto confuso, anche perche' per fuggire a quelli che ne avevano provocato la morte siamo finiti in un universo parallelo.

Per una fortunata serie di eventi siamo tornati nel nostro universo prima che la mia amica morisse, e cosi' abbiamo cambiato il passato, lei non e' morta, la sua nave si e' salvata... e ci siamo trovati con un carico doppio, quello che avevamo preso dalla sua nave dopo averla trovata, e quello che si trovava ancora a bordo della sua nave.

Il carico erano uova di rettile, fornite da una misteriosa ed illegale organizzazione conosciuta come Santiago, e dovevano servire per salvare dall'estinzione una delle due fazioni dei rettili del pianeta Golberas.

Patros ha consegnato il suo carico, ma si sono rifiutati di pagarla fino alla schiusa delle uova. Gas ha venduto le uova che erano a bordo della Minerva alla fazione opposta.

Dopo un anno siamo tornati su Golberas su richiesta di Patros. Dalle uova erano usciti dei pericolosissimi Draken, dei rettili particolarmente feroci. Quattro di loro sono nati sulla Minerva ed hanno adottato Gas come mamma.

Come se non bastasse e' arrivata una nave romulana che mi ha rapita e tenuta in ostaggio, insieme a uno dei miei ultimi acquisti, un romulano fuggiasco. Cercavano l'ubicazione dei laboratori di Santiago e pensavano che noi potessimo trovarli.

Alla fine si e' risolto tutto. I Draken non erano feroci perche' incrociati con i rettiloidi di Golberas, e garantiranno la sopravvivenza di entrambe le fazioni. Gli scienziati di Santiago li abbiamo trovati, o meglio sono loro che hanno trovato noi. Con i romulani siamo arrivati ad un accordo. Patros ha avuto il suo compenso.

Poi T'eyan ha litigato con Dirk, e da un giorno all'altro se ne sono andati tutti.

Ho cercato di fare del mio meglio, ma so benissimo di non avere il carisma che deve avere un Capitano, e senza il mio primo ufficiale non ha senso continuare. E' da tanto tempo che non torno a casa... Sara' bello rivedere tutti.

oOo